

Правила біолого-хімічного турніру «BioChem-Quest».

1. Привітання учасників турніру, вітальне слово організаторів турніру.
2. Представлення команд (область, капітан, девіз).
3. Оголошення правил (збираємо ігрову валюту «молі глюкози»).
4. Хід турніру:

Етап 1. «Біохімічний кейс» (час виконання – 20 хвилин): Синхронне командне розв’язання експрес-тестів на швидкість. Усі команди одночасно дають відповіді на завдання (10 завдань з біології і 10 завдань з хімії). По завершенню часу журі опрацьовує бланки відповідей команд та оцінюють результати етапу. У цей час ведучий оголошує правильні відповіді. За кожен правильну відповідь команда отримує 1 моль глюкози (максимально 20 моль).

Етап 2. «Генетичні та хімічні розваги» (час виконання – 60 хвилин): Розв’язування хімічних та біологічних задач олімпіадного рівня (по 4 задачі з біології і хімії). Кожна задача має свій рівень складності і відповідно ціну: задача першого рівня коштує 2 молі глюкози, другого рівня - 3 молі глюкози, третього рівня - 5 моль глюкози, четвертого рівня - 10 моль глюкози. Команди отримують по 40 молів глюкози і обирають пару задач одного рівня (по 1 задачі з біології і хімії). Рівень складності задач можна обирати в будь-якому порядку, за правильно розв’язану задачу команда отримує подвоєну її вартість, за неправильно розв’язану задачу команда не отримує нічого.

Етап 3 « Бліц турнір» (біолого-хімічний релакс) (час виконання – до 30 хвилин): На інтерактивній панелі за номерами від 1 до 20 сховані запитання. Команди по черзі вибирають номер питання і відповідає та команда, яка швидше впоралася. Якщо дана відповідь не правильна, інша команда може дати свій варіант правильної відповіді. За кожна правильну відповідь - 1 моль глюкози.

Етап 4. Хакатон: «Лабораторія біолого-хімічних кейсів» (час виконання – 60 хвилин): Команди отримують однакові практико-орієнтовані дослідницькі кейси із сучасної біології та хімії. Учасники за відведений час виконують завдання і готують результати дослідження.

5. Підбиття підсумків, оголошення результатів турніру.